|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_23 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_23 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.23(THU)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김지율[출], 강승우[출], 김신우[출], 배주원[출], 소서준[출], 이세은[출], 정서우[출], 최준[출], 강윤정[출], 박우진[출], 강윤정[출], 박우진[출], 강윤정[출], 박우진[출], 강윤정[출], 박우진[출] |
| 교육내용 | 1. 알고리즘에 대해 알아보기 - 선택, 반복, 순자 구조에 대해 알아보기 - 우리 주변의 알고리즘에 대해 이야기 해보기 2. 엔트리 오브젝트 설정하기 - 지난 시간 만들 작품을 불러와 나만의 바다 속 이야기 프로그래밍 3. 나의 작품을 학급에 공유하고 친구들의 작품 감상하기 4. 다음 차 시 예고 |
| 특이사항 | - 강승우 학생이 컴퓨터 사용이 익숙하지 않아 수업 진도를 잘 못 따라옴. 원격 제어로 수정하면서 수업 진행. - 김지율 학생 개인 사정으로 결석. 다음 수업에 예습 후 시작 20분 전에 접속해서 개인지도 할 예정임. |

양식의 맨 아래